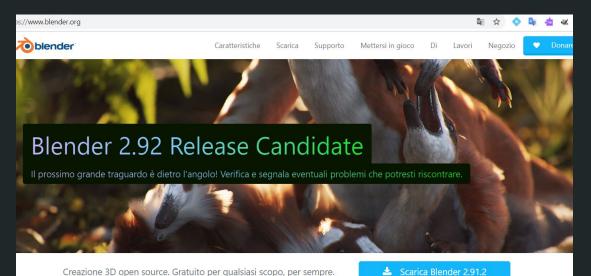
Introduzione a Blender 2.91.2

A cura di **Rosalia Renda**

sito web https://www.blender.org/



Di

Blender è la suite di creazione 3D gratuita e open source. Supporta l'intera pipeline 3D: modellazione, rigging, animazione, simulazione, rendering, compositing e motion tracking, editing video e pipeline di animazione 2D.

Mettersi in gioco

Entra a far parte delle centinaia di collaboratori da tutto il mondo che fanno di Blender; studi e singoli artisti, professionisti e hobbisti, scienziati e studenti, esperti di effetti visivi e animatori e così via.



Il software

Blender è rilasciato sotto la <u>GNU General Public License</u> (GPL, o "software libero").

Questa licenza garantisce alle persone una serie di libertà:

- · Sei libero di usare Blender, per qualsiasi scopo
- · Sei libero di distribuire Blender
- Puoi studiare come funziona Blender e cambiarlo
- · Puoi distribuire versioni modificate di Blender

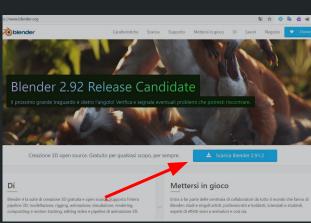
La tua opera d'arte

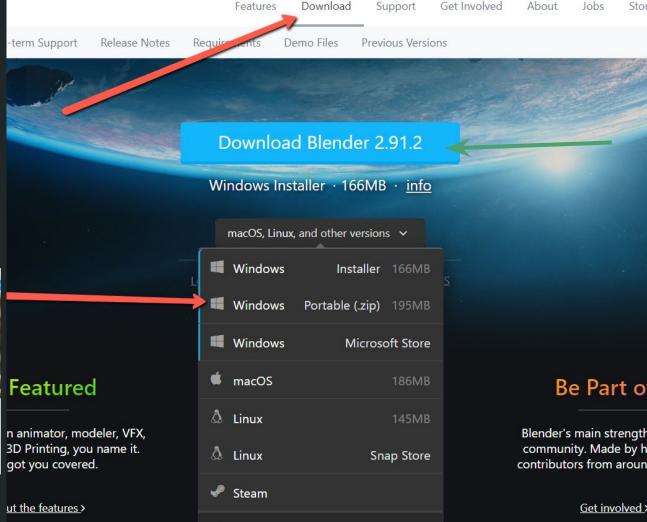
Ciò che crei con Blender è di tua esclusiva proprietà. Tutti i tuoi disegni - immagini o file di filmati - inclusi i file .blend e altri file di dati che Blender può scrivere, possono essere usati gratuitamente come preferisci.

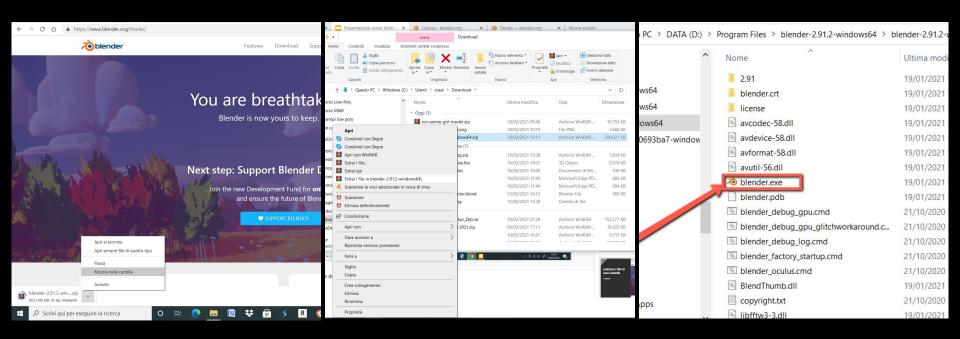
Ciò significa che Blender può essere utilizzato commercialmente da artisti, da studi per realizzare film di animazione o VFX, da artisti di giochi per lavorare su giochi commerciali, da scienziati per la ricerca e da studenti in istituzioni educative.

Download

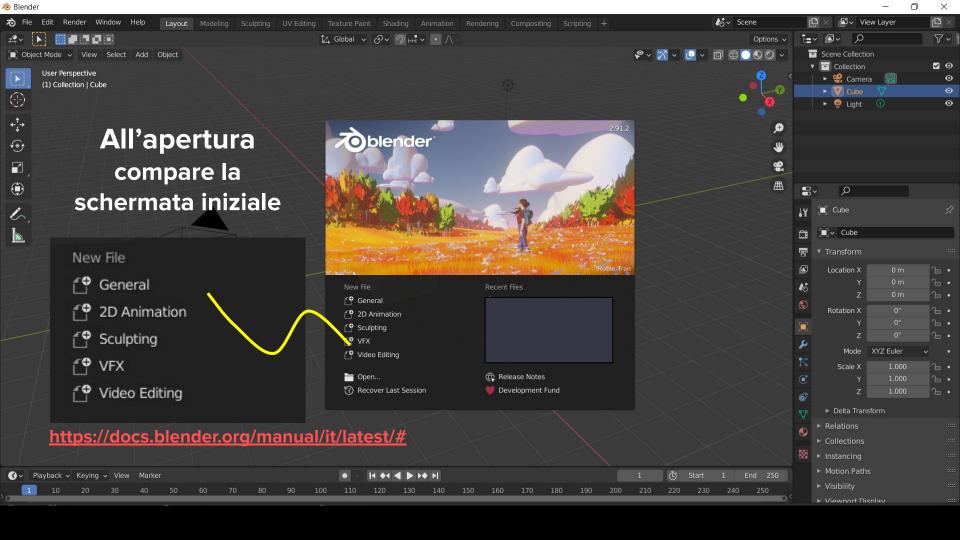
Versione Portable(.zip)

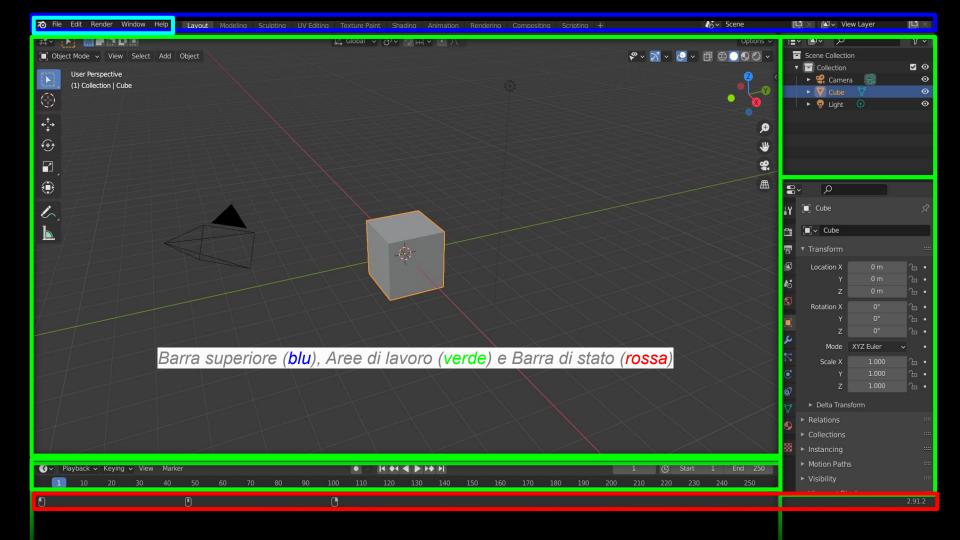






Si può creare collegamento con il Desktop



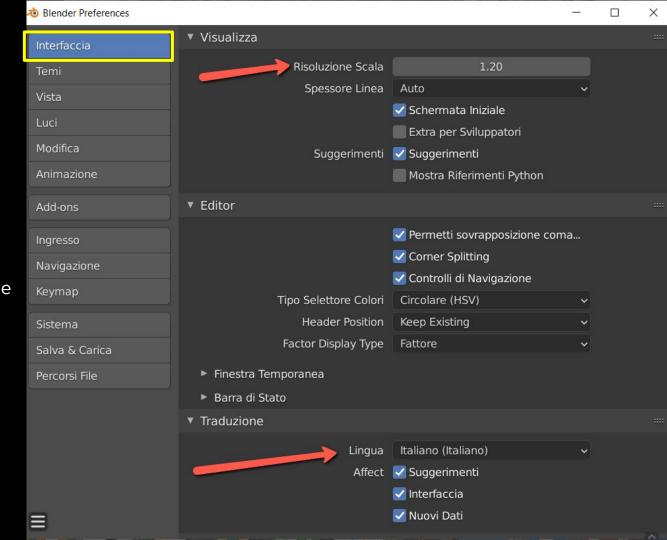




Scheda Interfaccia

Risoluzione scala: da 1.00 a 1.20 o altro valore se si vuole aumentare le dimensioni del testo

Lingua: Italiano



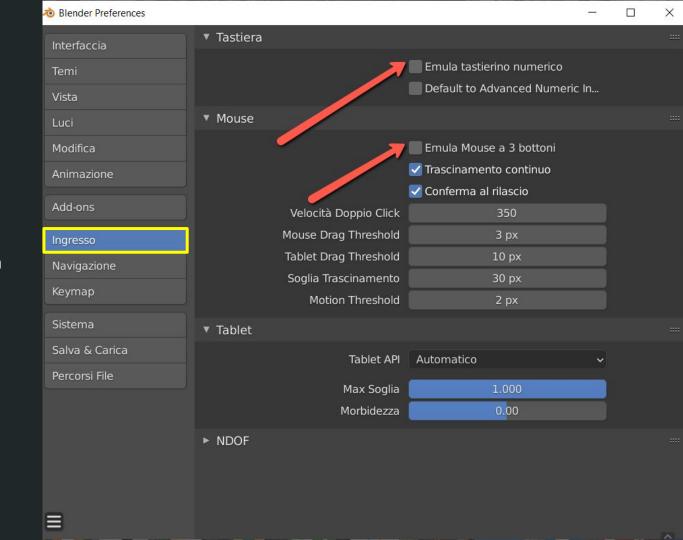
Configurazione consigliata se non si ha tastiera numerica e mouse a 3 tasti

Scheda Ingresso

Emula tastierino numerico: Fa sì che i numeri da 1 a 0 agiscano come tastierino numerico (utile per i portatili)

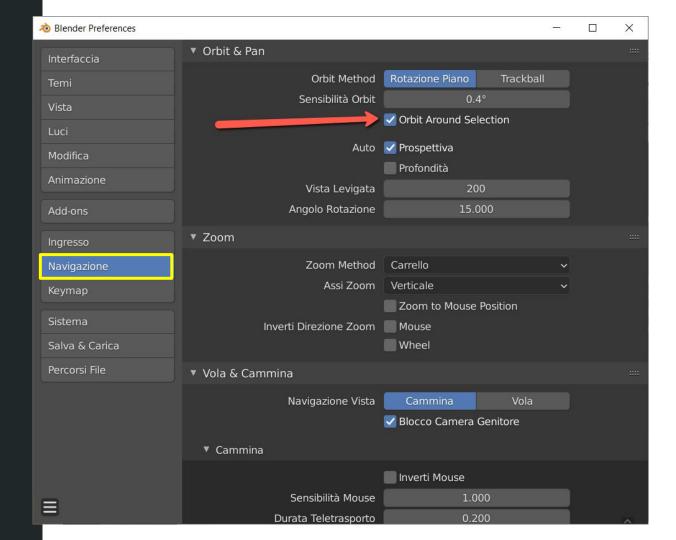
Emula Mouse a 3 bottoni:

Emula il tasto centrale del Mouse con Alt+Tasto sx del mouse



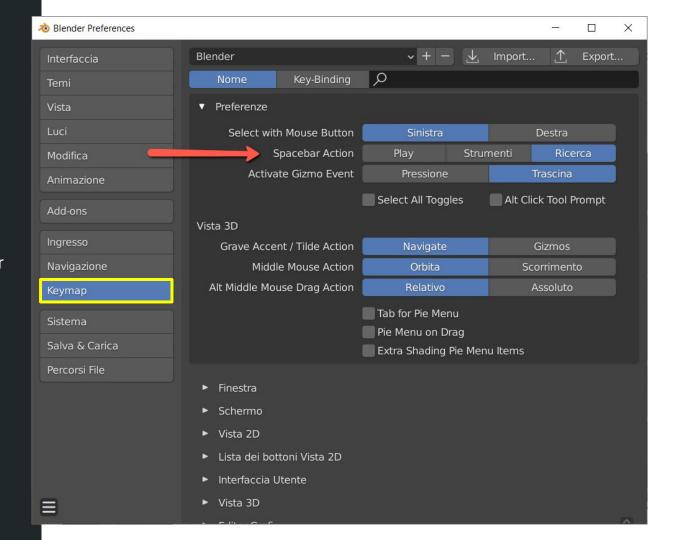
Scheda Navigazione

La spunta a Orbit Around Selection permette di usare la selezione come punto di perno per la rotazione



Scheda Keymap

In Spacebar Action Optare per Ricerca, permette di cercare strumenti, comandi tramite la barra spaziatrice



Scheda Sistema

Livelli di annullamento: con

Ctrl +Z quante volte possiamo tornare indietro nei passi della costruzione- max 256 (valori bassi utilizzano meno memoria)

Con Shift+Ctrl+Z si avanza dopo l'annullamento di passi.

